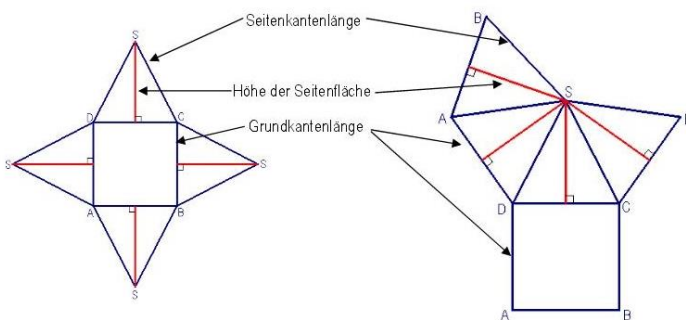


Berechne die Oberfläche ! Erst die Grundfläche, dann die Mantelfläche.

- 1) Kantenlänge : a = 4 cm Höhe über a : h_a = 7 cm
- 2) Kantenlänge : a = 5 cm Höhe über a : h_a = 8 cm
- 3) Kantenlänge : a = 6,2 cm Höhe über a : h_a = 10,8 cm
- 4) Kantenlänge : a = 10 cm Höhe über a : h_a = 10 cm

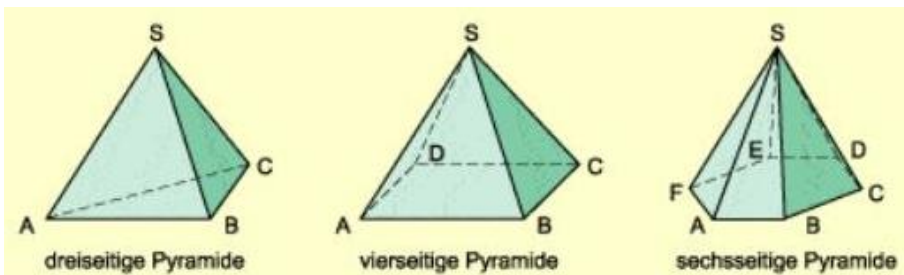


Das Netz der Pyramide „aufgeklappt“

4 Dreiecke als Mantel

Quadrat als Grundfläche

- 5) Kantenlänge : a = 25 cm Höhe über a : h_a = 40 cm
- 6) Kantenlänge : a = 5,6 cm Höhe über a : h_a = 6,3 cm
- 7) Kantenlänge : a = 100 cm Höhe über a : h_a = 80 cm
- 8) Kantenlänge : a = 120 cm Höhe über a : h_a = 100 cm



regelmäßige fünfseitige Pyramide



Tetraeder

Die Grundfläche kann auch ein Dreieck, Rechteck, Sechseck usw. sein. Dann sind die Seitenflächen verschiedene Dreiecke